

Lanzamiento del Módulo LiDAR v18 de Global Mapper con plena visualización de la nube de puntos en 3D

Blue Marble Geographics y **ENGESAT**, su Distribuidora en América Latina, tiene el placer de anunciar el lanzamiento de la versión 18 del Módulo LiDAR de Global Mapper. Acompañando la publicación de la versión 18 del Global Mapper, esta edición más reciente de este módulo trae varias mejoras que optimizan la versión básica de la aplicación las cuales aumentan sus funcionalidades y su poder de procesamiento de los datos LiDAR, ya sean los que se generan por plataforma aerotransportada y terrestre, o los que se generan por instrumentos estáticos fotogramétricos, con cualquier volumen y densidad.

Los actuales usuarios de la versión 18 del Global Mapper pueden fácilmente [activar la licencia de evaluación del Módulo LiDAR a través del Administrador de Licencias de Módulos y Extensiones](#). Clique [aquí](#) para descargar la licencia para evaluación del Global Mapper.



Esta versión más reciente del Módulo LIDAR trae varias mejoras en sus funcionalidades y actuación para que la visualización y el análisis de las nubes de puntos sean cada vez más ágiles. La novedad de la versión 18 es que la visualización 3D ahora ofrece la posibilidad de visualización con perspectiva infinita, abarcando la totalidad de la nube de puntos cargada, o cualquier otro tipo de datos 3D. El nuevo algoritmo del proceso de renderización actualiza el nivel de detalles y la resolución, a medida que el usuario se desplaza o aumenta el nivel de ampliación en la pantalla. Esto permite que la visualización en 3D sea especialmente realista, además de que permite trabajar con volúmenes de datos LiDAR mucho mayores, en un ambiente 3D nativo completo. En esta nueva versión, la herramienta de edición 3D es mucho más ágil en el proceso de selección de las facciones de interés, para poder ser rápidamente seleccionadas, editadas o borradas, conforme la necesidad del procesamiento ejecutado por el usuario.

La evolución en el Módulo LiDAR alcanza igualmente el proceso de extracción de vectores 3D de las edificaciones a partir de los datos LiDAR, incluyendo la creación de polígonos para las paredes y pisos (estando éstos automáticamente asociados a los datos extraídos para de los techos de cada construcción). Y como sucede en cada nuevo lanzamiento, la nueva versión trae mejoras en la actuación y en la velocidad de procesamiento, lo que viabiliza el uso de archivos de datos Lidar aún más grandes, los que siempre serán cargados y procesados con agilidad. La versión 18 introduce también una docena de nuevos estilos de puntos 3D y un proceso mejorado para atribuir el estilo escogido por el usuario.

El módulo principal del Global Mapper versión 18, se destaca por la interfaz gráfica que fue completamente rediseñada con una barra de herramientas modulable y personalizable, los menús pueden ser reconfigurados para permitirle al usuario que desea trabajar con datos LiDAR el acceso rápido a sus herramientas predilectas necesarias para la edición y procesamiento de la nube de puntos. Si el objetivo es tener un flujo ergonómico de trabajo, todas las herramientas de interés para componer una secuencia de procesos, desde la importación, edición, conversión hasta la exportación pueden ser unificadas en una única barra de comandos, ya sea fija o fluctuante.

Visite la [sección de nuestra home page dedicada a las funcionalidades del Módulo LiDAR](#).

Para conocer mejor y evaluar la versión 18 del Global Mapper, clique [aquí](#) para descargar e instalar hoy una licencia completa, [activando enseguida también el Módulo LiDAR](#).

