



GlobalMapper

Capacitación en Global Mapper V.18.1



Blue Marble GEOGRAPHICS

Mind the gap between world and map™

bluemarblegeo.com

Capacitación en Global Mapper

Resumen

La capacitación en Global Mapper de dos días de duración ofrece tanto a los usuarios novatos como a los experimentados, la oportunidad de aprender y utilizar las amplias capacidades del software. Empleando un enfoque práctico, la capacitación cubre todos los elementos de la aplicación, incluyendo la creación y edición de vectores, gestión de atributos, procesamiento de imágenes, análisis de terreno, programación y mucho más.

Requisitos

Un requisito para atender esta capacitación, es que los asistentes estén familiarizados con el diseño de Global Mapper. Con el fin de aprovechar al máximo el tiempo disponible, aspectos tales como la gestión básica de archivos, la navegación por interfaz, la selección de herramientas, etc. no están explícitamente cubiertas en esta clase. Para aquellos que son nuevos en Global Mapper, los recursos introductorios de autoformación estarán disponibles para asegurar que todos los asistentes tengan al menos un nivel básico de conocimiento.

Los asistentes deben traer un equipo portátil (laptop) con Sistema Operativo Windows y tener instalada la versión más reciente de Global Mapper. De ser necesario, se tendrá disponible una licencia temporal para activar el software durante la duración del programa de entrenamiento.

Método de enseñanza

El programa de capacitación Global Mapper proporciona una experiencia interactiva y práctica de aprendizaje. Se invita a los asistentes a participar en los ejercicios durante los dos días. Al inicio de la Capacitación, se distribuirán a todos los asistentes los archivos de datos requeridos.

En este folleto se incluyen numerosos ejercicios pre-formateados. Para completar estos ejercicios, tendrá que copiar los archivos de datos necesarios en su disco duro local. En las instrucciones del ejercicio, la ruta a estos archivos se anota como `*\ GM_Training\ Data\` donde `*` se refiere a la ubicación en su computadora donde se copiaron los archivos.

Los asistentes tendrán la oportunidad de evaluar la clase y al instructor. Su participación en este proceso ayudará a que Blue Marble Geographics mantenga la calidad de las futuras clases de capacitación.

Telefonos Celulares

Le agradecemos que durante la duración de la clase silencie su teléfono celular. Si necesita enviar o recibir una llamada mientras el programa está en sesión, por favor salga de la sala para minimizar la interrupción.

Descansos

El almuerzo será por su cuenta de aproximadamente 12:00 a 13:00. Se tendrán descansos de 15 minutos en un momento conveniente durante las sesiones de la mañana y de la tarde.

Certificación de Global Mapper

Los asistentes que completen satisfactoriamente las clases completas de formación de 3 días Global Mapper y módulo LiDAR suplementario son elegibles para recibir la Certificación de Global Mapper. Un certificado impreso se enviará poco después de la finalización de la clase.

Temas

INTRODUCCIÓN A GLOBAL MAPPER	4
ACCESO A LOS DATOS	5
CREACIÓN DE UNA CAPA DESDE UN ARCHIVO DE TEXTO ASCII	6
DIGITALIZACIÓN Y EDICIÓN DE VECTORES	8
INGRESAR GEOMETRÍA DE COORDENADAS.....	9
AÑADIR UNA PLANTILLA	10
CREACIÓN UNA CUADRÍCULA PERSONALIZADA	11
CREAR CÍRCULOS CONCÉNTRICOS	12
CREAR UNA CAJA DE DELIMITADORA O ÁREA DE COBERTURA.....	13
CREACIÓN DE UN HUECO EN UN POLÍGONO.....	13
POLÍGONOS CON COINCIDENCIA DE BORDES	14
COMBINAR POLÍGONOS.....	14
CREAR UN DIAGRAMA DE VORONOI-THIESEN	15
GESTIÓN DE ATRIBUTOS	17
UNIR ATRIBUTOS DE UN ARCHIVO EXTERNO	18
GUARDE EL ARCHIVO DEL ESPACIO DE TRABAJO. CÁLCULO DE ATRIBUTOS USANDO UNA FÓRMULA.....	18
APLICACIÓN DE UNA URL A UN CAMPO DE ATRIBUTO	20
AÑADIR UN RECUENTO DE PUNTOS DENTRO DE LAS CARACTERÍSTICAS DEL ÁREA.....	22
AÑADIR ATRIBUTOS DE COORDENADAS A LAS FUNCIONES	22
COPIAR ATRIBUTOS ENTRE FUNCIONES	23
ADICIÓN DE ATRIBUTOS DE DIRECCIÓN DE UNA CAPA DE CARRETERA	24
VISUALIZACIÓN DE MAPAS Y ASIGNACIÓN TEMÁTICA	26
CREACIÓN DE UN MAPA DE COROPLETA PARA REFLEJAR ATRIBUTOS RECURRENTES.....	27
CREACIÓN DE UN MAPA COROPLÉTICO PARA REFLEJAR UN RANGO NUMÉRICO	29
CREACIÓN DE UN MAPA DE DENSIDAD O DE CALOR.....	30
CREAR DE UN GRÁFICO PARA VISUALIZAR LOS DATOS DE LOS ATRIBUTOS.....	31
PROCESAMIENTO DE IMÁGENES Y DATOS RÁSTER	33
RECTIFICACIÓN DE IMÁGENES	34
VECTORIZACIÓN DE IMÁGENES	36
CÁLCULO DE RÁSTER.....	38
MEZCLA DE CAPAS DE RÁSTER.....	41
ANÁLISIS DEL TERRENO	43
GENERANDO UNA SUPERFICIE DE TERRENO A PARTIR DE DATOS DE PUNTO	44
CREACIÓN DE CONTORNOS	45
ANÁLISIS DE CUENCAS HIDROGRÁFICAS	46
LÍNEA-DE-VISTA Y ANÁLISIS DE VISTA DE CUENCA.....	49
CÁLCULO DE CORTES Y RELLENOS	51
TRABAJAR CON DATOS 3D	54
CREACIÓN DE FUNCIONES VECTORIALES 3D	55
ASIGNAR SÍMBOLOS A PUNTO 3D	56

OPTIMIZACIÓN DEL FLUJO DE TRABAJO	58
USO DEL CONVERTIDOR POR LOTES	59
ARCHIVOS DE COMANDOS - SCRIPTING.....	60
LA ESTRUCTURA DE UN SCRIPT	60
EJEMPLO DE SCRIPTS.....	60
DISEÑO DE MAPAS	62
CREACIÓN DE UN DISEÑO DE PÁGINA.....	63
EXPORTAR DATOS	65